

157.00 mm

35.00 mm

100.00 mm

15.00 mm

RAPPEL :

1

Rejouez (avec une autre carte) si votre mot secret est trouvé.

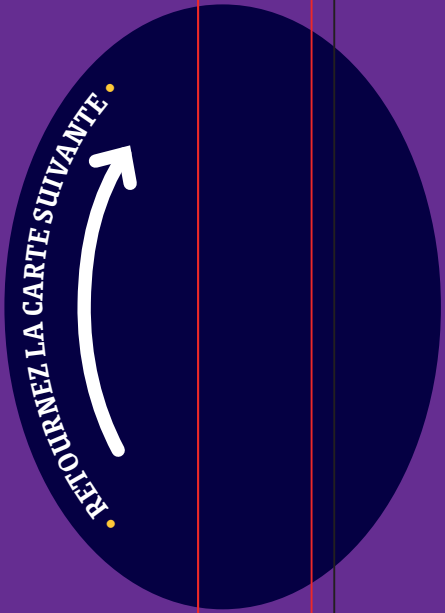
-1 PT

Donnez une carte **Mauvais** sort à un adversaire si votre mot secret est trouvé (même avant le bon nombre d'indices).



-4 PTS

Si la majorité trouve qu'un **indice** n'a pas de lien avec le mot secret, donnez la tuile Malédiction.



RAPPEL :

1 ↻

Rejouez (avec une autre carte) si votre mot secret est trouvé.

-1 PT

Donnez une carte **Mauvais** sort à un adversaire si votre mot secret est trouvé (même avant le bon nombre d'indices).



Si la majorité trouve qu'un **indice** n'a pas de lien avec le mot **secret**, donnez la tuile Malédiction.

